Variables

==========

သိမ်းထားတဲ့ တန်ဖိုးတွေကို ပြောင်းလဲနိုင်လို့ variables လို့ ခေါ်တယ်။

Variable ပြုလုပ်ပုံ

==============

Datatype variable\_name;

Datatypes

==========

1. string - စာသားတွေဖြစ်တယ်။ နာမည်၊ လိပ်စာ၊ စသဖြင့်

2. int - ကိန်းပြည့် 0, 1, 1250, -22

ကိုယ်က သိမ်းချင်တာ စာသားဆိုရင် string datatype variable ကို ဖန်တီးရမယ်။

သိမ်းချင်တာက ကိန်းဂဏန်း ကိန်းပြည့်ဆိုရင် int datatype variavble ကို ဖန်တီးရမယ်။

string sUname;

string sFathername;

sUname = "Aung Aung";

"Aung Aung"

User Input ကို ဖတ်နည်း

=========================

1. ပထမဆုံး Label နဲ့ TextBox တွေကို ဖန်တီးလိုက်ပါ။ TextBox ကို နာမည်ပေးလိုက်ပါ။ [ txtUname ]
2. string variable တစ်ခုဖန်တီးပြီး အဲဒီထဲကို TextBox ရဲ့ Text properties ကို = သုံးပြီး ထည့်ပေးမယ်။
   1. string sUname;
   2. sUname = txtUanme.Text;

string ကနေ int ပြောင်းနည်း

===========================

1. int variable အရင် ဖန်တီးလိုက်ပါ။ [ int iAge; ]
2. int.Parse() ကို သုံးပြီး string ကို int ပြောင်းပါ။ = သုံးပြီး int variable ထဲ ထည့်ပါ။
   * [ iAge = int.Parse(sUage); ]

int ကနေ string ပြောင်းနည်း

============================

* int variable နောက်မှာ .ToString() ထည့်ပေးလိုက်ရုံပါပဲ

14-02-2022

this.Text = "PhotoAlbum";

form တွေကို ရည်ညွှန်းတဲ့ အချိန်မှာ နာမည် မသုံးဘူး။ this ကို သုံးရမယ်။

Application.Exit();

Software ကို ပိတ်ပြစ်ဖို့ သုံးတယ်။

Form စစတက်ချင်းမှာ အလုပ်လုပ်မယ့် ကုဒ်တွေရေးဖို့

Form ကို double click ခေါက်လိုက်ပါ

Form\_Load procedure ထဲမှာ သွားရေးပါ

picOne.Image = Image.FromFile("D:\\CStutorial\\baydin\\back.png");

မှတ်ချက်တွေ comment တွေ အနေနဲ့ မှတ်ထားချင်ရင် // ကို သုံးရမယ်

//picOne.Image = Image.FromFile("D:\\CStutorial\\baydin\\back.png");

Image ရဲ့ sizeMode ကို ပြင်ဖို့

picOne.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;